

НАБІР ДЛЯ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ RASPBERRY PI

RASPBERRY PI PICO SDK

У статті наведена коротка інформація про склад бібліотек Raspberry Pi Pico, призначених для використання як у невбудованих, так і в вбудованих системах Інтернету речей.

В. Макаренко

V. Makarenko

Набір для розробки програмного забезпечення Raspberry Pi Pico SDK (Software Development Kit), надалі SDK, надає заголовки, бібліотеки та систему збірки, необхідні для написання програм для мікроконтролерних пристроїв серії RP, таких як Raspberry Pi Pico, на C, C++ або мові асемблера. Пакет SDK створено для надання API (інтерфейсу прикладного програмування) та середовища програмування, яке знайоме як розробникам невбудованих, так і розробникам вбудованих систем [1].

Одна програма одночасно виконується на пристрої за допомогою звичайного методу main(). Стандартні бібліотеки C/C++ підтримуються разом із API для доступу до апаратного забезпечення мікроконтролера, включаючи DMA, IRQ, а також різноманітних периферійних пристроїв з фіксованими функціями та PIO (програмований ввід-вивід).

Крім того, SDK надає бібліотеки вищого рівня для роботи з таймерами, USB, синхронізацією та багатоядерним програмуванням, а також додаткову функціональність високого рівня, побудовану за допомогою PIO, наприклад аудіо. SDK можна використовувати для створення чого завгодно: від простих додатків або повноцінних середовищ виконання, таких як MicroPython, до низькорівневого програмного забезпечення, такого як сам завантажувач мікроконтролера на чіпі.

SDK використовує CMake для керування збіркою. CMake широко підтримується IDE (інтегрованим середовищем розробки) і дозволяє просто вказати збірку (через файли CMakeLists.txt), з яких CMake може створити систему збірки (для використання make, pinja або іншими інструментами збірки), налаштовану для платформи та будь-яких змінних конфігурації, які вибере розробник.

Крім того, що CMake є широко використовуваною системою збирання для розробки на C/C++,

Abstract – The article provides brief information about the composition of Raspberry Pi Pico libraries designed for use in both non-embedded and embedded Internet of things systems.

CMake є фундаментальною для структури SDK, а також для конфігурації та створення програм.

SDK створює виконуваний файл, який включає весь код, необхідний для роботи на пристрої (окрім конкретного пристрою з плаваючою комою та іншого оптимізованого коду, що міститься в bootrom мікроконтролера).

Розглянемо документацію до SDK для різних застосовань [1]. Структура SDK наведена на рис. 1.

Pico C SDK

Introduction

Hardware APIs

High Level APIs

Third-party Libraries

Networking Libraries

Runtime Infrastructure

External API Headers

Рис. 1. Структура Pico C SDK

Апаратні API-інтерфейси (Hardware APIs)

Ця група бібліотек забезпечує тонкий та ефективний інтерфейс прикладного програмування C (API) / абстракції для доступу до апаратного забезпечення мікроконтролерів серії RP без необхідності прямого читання та запису апаратних регістрів [2]. В табл. 1 наведено склад бібліотек API для доступу до апаратного забезпечення мікроконтролерів

API високого рівня [3]

Ця група бібліотек забезпечує функціональність вищого рівня, не пов'язану з апаратним забезпеченням, або надає більш багатий набір функціональних можливостей, що виходять за рамки базових апаратних інтерфейсів.

Таблиця 1. Склад бібліотек API для доступу до апаратного забезпечення мікроконтролерів

Бібліотека	Призначення бібліотеки
hardware_adc	АЦП – Analog to Digital Converter (ADC) API.
hardware_base	Низькорівневі типи і засоби доступу до апаратних регістрів, що відображаються в пам'яті.
hardware_claim	Спрощене управління апаратними ресурсами API.
hardware_clocks	Управління годинником API.
hardware_divider	RP2040 низькорівневий апаратний дільник частоти API. Платформи, що не належать до RP2040, надають версії програмного забезпечення для всіх функцій.
hardware_dcp	Макроси збірки для подвійного співпроцесора RP2350.
hardware_dma	Контролер прямого доступу до пам'яті (DMA) API.
channel_config	Конфігурація каналу DMA.
hardware_exception	Методи налаштування обробників винятків процесора.
hardware_flash	Низькорівневе програмування flash і стирання API.
hardware_gpio	Введення / виведення загального призначення (GPIO) API.
hardware_hazard3	Аксесуари для автомобілів RISC-V, що відповідають вимогам стандарту Hazard3, і вбудовані компоненти для призначених для користувача інструкцій по Hazard 3. RP2350
hardware_i2c	I2C контролер API.
hardware_interp	Апаратний інтерполятор API.
interp_config	Конфігурація інтерполятора.
hardware_irq	Обробка апаратних переривань API.
hardware_pio	Програмоване введення-виведення (PIO) API.
sm_config	Конфігурація кінцевого автомата PIO.
pio_instructions	Кодування команд PIO.
hardware_pll	API-інтерфейси управління контуром фазового автопідстроювання частоти.
hardware_powman	Управління живленням API. RP2350
hardware_pwm	API апаратної широтно-імпульсної модуляції (ШИМ).
hardware_resets	API апаратного скидання.
hardware_riscv	Засоби доступу до стандартного обладнання RISC-V (переважно CSR) RP2350
hardware_riscv_platform_timer	Аксесуари для стандартного таймера платформи RISC-V (mtime/mtimecmp), доступні на мікроконтролерах Raspberry Pi з процесорами RISC-V. RP2350
hardware_rtc	Апаратний API годинника реального часу. RP2040
hardware_rcp	Вбудовані функції і макроси збірки для співпроцесора з надмірністю. RP2350
hardware_spi	Апаратний SPI API.
hardware_sha256	API апаратного прискорювача SHA-256. RP2350
hardware_sync	Низькорівневі апаратні спін-блокування, бар'єрні інтерфейси та інтерфейси обробки подій.
hardware_ticks	Апаратні відмітки API.
hardware_timer	Низькорівневий API апаратного таймера.
hardware_uart	Апаратний UART API.
hardware_vreg	API для регулювання напруги.
hardware_watchdog	API апаратного сторожового таймера.
hardware_xosc	API кварцового генератора (XOSC).

В табл. 2 наведено склад бібліотек API високого рівня.

Таблиця 2. Склад бібліотек API високого рівня

Бібліотека	Призначення бібліотеки
<code>pico_aon_timer</code>	Абстракція високого рівня "Завжди ввімкнено таймер".
<code>pico_async_context</code>	<code>async_context</code> надає логічно однопотоковий контекст для виконання роботи та реагування на асинхронні події. Таким чином, екземпляр <code>async_context</code> підходить для обслуговування сторонніх бібліотек, які не є реентерабельними.
<code>async_context_freertos</code>	<code>async_context_freertos</code> забезпечує реалізацію <code>async_context</code> , яка обробляє асинхронну роботу в окремому завданні FreeRTOS.
<code>async_context_poll</code>	<code>async_context_poll</code> забезпечує реалізацію <code>async_context</code> , яка призначена для використання з простим циклом опитування на одному ядрі. Це небезпечно для потоків.
<code>async_context_threadsafe_background</code>	<code>async_context_threadsafe_background</code> забезпечує реалізацію <code>async_context</code> , яка регулює асинхронну роботу в IRQ з низьким пріоритетом, і користувачеві не потрібно опитувати роботу.
<code>pico_bootsel_via_double_reset</code>	Додаткова підтримка для швидкого подвійного скидання системи при переході в режим початкового завантаження.
<code>pico_flash</code>	Високорівневий flash API.
<code>pico_i2c_slave</code>	Функції, що забезпечують керований перериваннями ведений інтерфейс I2C.
<code>pico_multicore</code>	Додана підтримка запуску коду на другому процесорному ядрі (core 1) і взаємодії з ним.
<code>fifo</code>	Функції для міждерних FIFO.
<code>doorbell</code>	Функції, пов'язані з дверними дзвінками, які ядро може використовувати для надсилання запитів IRQ собі або іншому ядру.
<code>lockout</code>	Функції, що дозволяють одному ядру змусити інше ядро призупинити виконання у відомому стані.
<code>pico_rand</code>	API генератора випадкових чисел.
<code>pico_sha256</code>	Апаратно прискорена реалізація SHA-256. RP2350
<code>pico_stdlib</code>	Об'єднання основної підмножини бібліотек Raspberry Pi Pico SDK, що використовуються більшістю виконуваних файлів, а також деяких додаткових корисних методів.
<code>pico_sync</code>	Примітиви синхронізації та взаємне виключення.
<code>critical_section</code>	API критичної секції для короточасного взаємного виключення, безпечний для IRQ і багатоядерних систем.
<code>lock_core</code>	Базова підтримка примітивів синхронізації / блокування.
<code>mutex</code>	Mutex API для взаємного виключення без IRQ між ядрами.
<code>sem</code>	Семафорний API для обмеження доступу до ресурсу.
<code>pico_time</code>	API для точних міток часу, сплячого режиму та зворотних викликів на основі часу.
<code>timestamp</code>	Функції часових міток, що відносяться до моментів часу (включаючи поточний час).
<code>sleep</code>	Функції сплячого режиму для затримки виконання при зниженому енергоспоживанні.
<code>alarm</code>	Функції сигналізації для планування майбутнього виконання.
<code>repeating_timer</code>	Функції повторюваного таймера для простого планування повторного виконання.
<code>pico_unique_id</code>	Унікальний API доступу до ідентифікатора пристрою.

Продовження табл. 2

Бібліотека	Призначення бібліотеки
pico_util	Корисні структури даних і службові функції.
datetime	Форматування дати і часу.
pheap	Реалізація спряженої пари.
queue	Реалізація багатоядерної та IRQ-безпечної черги.

Сторонні бібліотеки (Third-party Libraries) [4]

Сторонні бібліотеки для реалізації високорівневої функціональності. Склад сторонніх бібліотек наведено в табл. 3.

Таблиця 3. Склад сторонніх бібліотек

Бібліотека	Призначення бібліотеки
tinyusb_device	Підтримка режиму мініатюрного USB-пристрою для RP2040. Веб-сайт із документацією TinyUSB можна знайти у [5].
tinyusb_host	Підтримка режиму хосту TinyUSB для RP2040.

Мережеві бібліотеки (Networking Libraries)

Функції для реалізації мережевої взаємодії наведені в табл. 4 [6].

Таблиця 4. Склад мережевих бібліотек

Бібліотека	Призначення бібліотеки
pico_btstack	Бібліотеки інтеграції / оболонки для BTStack, документація щодо яких знаходиться у [7].
pico_lwip	Бібліотеки інтеграції / оболонки для Lightweight IP (lwIP) стеку, документація щодо яких знаходиться у [8].
pico_lwip_arch	Адаптери компілятора lwIP. За замовчуванням вони не включені в pico_lwip , на випадок, якщо ви хочете реалізувати власні.
pico_lwip_freertos	Бібліотека Glue для інтеграції lwip в режимі NO_SYS=0 з SDK.
pico_lwip_nosys	Бібліотека Glue для інтеграції lwip в режимі NO_SYS=1 з SDK.
pico_cyw43_driver	Оболонка для cyw43_driver нижчого рівня, яка інтегрує його з pico_async_context для виконання фонові роботи.
pico_btstack_cyw43	Низькорівнева підтримка Bluetooth HCI.
pico_cyw43_arch	Архітектура для інтеграції драйвера CYW43 (для безпроводової мережі на PicoW) та lwip (для стека TCP/IP) у SDK. Це також потрібно для доступу до вбудованого світлодіода на Pico W.
cyw43_driver	Драйвер, який використовується для безпроводового зв'язку Pico W.
cyw43_ll	Низькорівневий інтерфейс драйвера CYW43.

Інфраструктура часу виконання (Runtime Infrastructure) [9]

Бібліотеки, які використовуються для забезпечення ефективної реалізації певних функцій на рівні мови та бібліотеки C, а також бібліотеки інтерфейсу CMake, що абстрагують етапи компіляції та посилання в SDK. Склад бібліотек інфраструктури часу наведено в табл. 5.

Зовнішні заголовки API (External API Headers) [10]

Заголовки для інтерфейсів, які спільно використовуються з кодом за межами SDK. Склад бібліотек заголовків для інтерфейсів, які спільно використовуються з кодом за межами SDK наведено в табл. 6.

Таблиця 5. Склад бібліотек інфраструктури часу

Бібліотека	Призначення бібліотеки
<code>boot_stage2</code>	Завантажувачі другого етапу відповідають за Налаштування зовнішньої флеш-пам'яті.
<code>pico_atomic</code>	Допоміжні реалізації для C11 atomics.
<code>pico_base</code>	Основні типи та макроси для Raspberry Pi Pico SDK.
<code>pico_binary_info</code>	Двійкова інформація призначена для вбудовування машиночитаної інформації у двійковий файл у FLASH.
<code>pico_bootrom</code>	Доступ до функцій та даних у нижній частині екрана.
<code>pico_bit_ops</code>	Оптимізовані функції маніпулювання бітами.
<code>pico_cxx_options</code>	Бібліотека, не пов'язана з кодом, яка керує параметрами компілятора, пов'язаними з C++
<code>pico_clib_interface</code>	Надає необхідний код зв'язку, необхідний для конкретного використовуваного середовища виконання C / C++.
<code>pico_crt0</code>	Надає сценарії компоновщика за замовчуванням і точку входу/виходу з програми.
<code>pico_divider</code>	Оптимізовані функції 32-і 64-розрядного ділення частоти, прискорені апаратним дільником частоти RP2040.
<code>pico_double</code>	Оптимізовані функції з плаваючою комою подвійної точності.
<code>pico_float</code>	Оптимізовані функції з плаваючою комою одинарної точності.
<code>pico_int64_ops</code>	Оптимізовано реалізації заміни вбудованого в компілятор 64-бітного множення.
<code>pico_malloc</code>	Багатоядерний захист для malloc, calloc і free.
<code>pico_mem_ops</code>	Надає оптимізовані реалізації заміни вбудованих в компілятор memcpu, memset і пов'язаних з ними функцій.
<code>pico_platform</code>	Макроси та визначення (і функції, якщо вони не включені в асемблерний код) для пристроїв / архітектури сімейства RP2, щоб забезпечити загальну абстракцію від специфіки компілятора / платформи низького рівня.
<code>pico_printf</code>	Компактна Заміна printf на Marco Paland (info@paland.com)
<code>pico_runtime</code>	Основна підтримка середовища виконання для запуску попередніх основних ініціалізаторів, що надаються іншими бібліотеками.
<code>pico_runtime_init</code>	Основні функції ініціалізації середовища виконання, необхідні для налаштування середовища виконання перед входом в main.
<code>pico_stdio</code>	Індивідуальна підтримка studio, що дозволяє здійснювати введення і виведення даних з UART, USB, напів-хостингу і т. д.
<code>pico_stdio_semihosting</code>	Експериментальна підтримка стандартного виводу з використанням напівгостингу оперативної пам'яті.
<code>pico_stdio_uart</code>	Підтримка стандартного вводу / виводу за допомогою UART.
<code>pico_stdio_rtt</code>	Підтримка стандартного вводу / виводу за допомогою SEGGER RTT.
<code>pico_stdio_usb</code>	Підтримка стандартного введення / виводу по послідовному USB (CDC).
<code>pico_standard_binary_info</code>	Містить інформацію про двійковий файл за замовчуванням, який можна відобразити за допомогою Pico tool.
<code>pico_standard_link</code>	Містить інформацію про двійковий файл за замовчуванням, який CA налаштував для параметрів прив'язки до стандартного виконаного файлу SDK.

Таблиця 6. Склад бібліотек заголовків для інтерфейсів, які спільно використовуються з кодом за межами SDK

Бібліотека	Призначення бібліотеки
<code>boot_picobin_headers</code>	Константи для формату PICO bin.
<code>boot_picoboot_headers</code>	Файл заголовка для USB-інтерфейсу PICOBOOT, що надається чіпом RP2xxx в режимі початкового завантаження.
<code>boot_uf2_headers</code>	Файл заголовка для формату UF2, підтримуваного мікросхемою RP2xxx в режимі BOOTS EL.
<code>pico_usb_reset_interface_headers</code>	Визначення інтерфейсу скидання, який може бути наданий бібліотекою <code>pico_stdio_usb</code> .

Розглянемо склад однієї з апаратних бібліотек API.

АЦП – Analog to Digital Converter (ADC)

Мікроконтролери серії RP мають внутрішній аналого-цифровий перетворювач послідовних наближень (АЦП) з такими функціями:

- частота дискретизації 500 кГц (з використанням незалежного годинника 48 МГц)
- ефективне число бітів (ENOB) у 12 біт АЦП RP2040 8.7, у RP2350 – 9.2
- 5 мультиплексованих входів у RP2040:
 - ◆ 4 входи, які доступні на виводах спільних з GPIO [29:26]
 - ◆ 1 вхід призначений для внутрішнього датчика температури
 - ◆ 4 елемент отримує вибірку FIFO
- мультиплексор RP2350 з 5 або 9 входами:
 - ◆ 4 входи доступні на виводах у корпусі QFN-60, які спільно використовуються з GPIO [29:26]
 - ◆ 8 входів, доступних на виводах у корпусі QFN-80, спільних з GPIO [47:40]
 - ◆ 8 елемент отримує вибірку FIFO
- генерація переривань
- інтерфейс DMA.

Хоча існує лише один АЦП, ви можете вказати вхідні дані для нього за допомогою функції `adc_select_input()`. У циклічному режимі (`adc_set_roundRobin()`) АЦП використовуватиме цей вхід і переходить

до наступного після читання.

RP2040, RP2350 у корпусі QFN-60:

- входи АЦП користувача 0-3 знаходяться на GPIO 26-29

- датчик температури знаходиться на вході 4. RP2350 у корпусі QFN-80:

- входи АЦП користувача 0-7 знаходяться на GPIO 40-47

- датчик температури знаходиться на вході 8.

Значення датчика температури можна приблизно виразити в градусах Цельсія як:

$$T = 27 - (\text{ADC_Voltage} - 0,706)/0,001721.$$

На рис. 2 наведено приклад коду для роботи з АЦП [1]. При роботі з джерелом [2] можна отримати приклад у вигляді тексту. Для цього потрібно натиснути на стрілочку у правому верхньому куті прикладу (рис. 3).

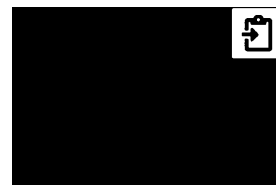


Рис. 3. Натиснувши на стрілочку, отримаємо приклад у вигляді тексту

```

1  #include <stdio.h>
2  #include "pico/stdlib.h"
3  #include "hardware/gpio.h"
4  #include "hardware/adc.h"
5
6  int main() {
7      stdio_init_all();
8      printf("ADC Example, measuring GPIO26\n");
9
10     adc_init();
11
12     // Make sure GPIO is high-impedance, no pullups etc
13     adc_gpio_init(26);
14     // Select ADC input 0 (GPIO26)
15     adc_select_input(0);
16
17     while (1) {
18         // 12-bit conversion, assume max value == ADC_VREF == 3.3 V
19         const float conversion_factor = 3.3f / (1 << 12);
20         uint16_t result = adc_read();
21         printf("Raw value: 0x%03x, voltage: %f V\n", result, result * conversion_factor);
22         sleep_ms(500);
23     }
24 }
25

```

Рис. 2. Приклад коду для роботи з АЦП

Фрагмент отриманого тексту наведений нижче.

```
#include <stdio.h>
#include "pico/stdlib.h"
#include "hardware/gpio.h"
#include "hardware/adc.h"

int main() {
    stdio_init_all();
    printf("ADC Example, measuring GPIO26\n");

    adc_init();
```

Функції АЦП

void adc_init (void)

Ініціалізуємо апаратне забезпечення АЦП.

static void adc_gpio_init (uint gpio)

Ініціалізуємо gpio для використання в якості виводу АЦП.

static void adc_select_input (uint input) (введення користувачем)

Вибір вхідного каналу АЦП.

static uint adc_get_selected_input (void)

Повертає поточний вибраний канал введення АЦП.

static void adc_set_round_robin (uint input_mask)

Перемикач циклічної вибірки.

static void adc_set_temp_sensor_enabled (bool enable)

Вмикаємо вбудований датчик температури.

static uint16_t adc_read (void)

Виконуємо одноразове перетворення.

static void adc_run (bool run)

Вмикаємо або вимикаємо режим дискретизації в автономному режимі.

static void adc_set_clkdiv (float clkdiv)

Встановлюємо дільник тактової частоти АЦП.

static void adc_fifo_setup (bool en, bool dreq_en, uint16_t dreq_thresh, bool err_in_fifo, bool byte_shift)

Налаштовуємо FIFO АЦП.

static bool adc_fifo_is_empty (void)

Перевіряємо чи стан FIFO порожній.

static uint8_t adc_fifo_get_level (void)

Отримуємо кількість записів в FIFO АЦП.

static uint16_t adc_fifo_get (void)

Отримуємо результат перевірки АЦП з FIFO.

static uint16_t adc_fifo_get_blocking (void)

Очікуємо появу даних в АЦП FIFO.

static void adc_fifo_drain (void)

Розрядить FIFO АЦП.

static void adc_irq_set_enabled (bool enabled)

Вмикаємо / вимикаємо переривання АЦП.

Детальна інформація про всі бібліотеки наведена у джерелах [2-9]. Приклади використання Raspberry Pi наведені у [11]. У прикладах наведено детальний опис

ЛІТЕРАТУРА

1. Raspberry Pi Documentation. Url: https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/index_doxygen.html#raspberrypi-pico-sdk
2. Hardware APIs. Url: <https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/hardware.html>
3. High Level APIs. Url: https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/high_level.html
4. Third-party Libraries. Url: https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/third_party.html
5. TinyUSB. Url: <https://docs.tinyusb.org/en/latest/>
6. Networking Libraries. Url: <https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/networking.html>
7. Libraries for BTstack. Url: <https://bluekitchen-gmbh.com/btstack/>
8. Lightweight IP stack. Url: https://www.nongnu.org/lwip/2_1_x/index.html
9. Runtime Infrastructure. Url: <https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/runtime.html>
10. External API Headers. Url: <https://www.raspberrypi.com/documentation/pico-sdk/misc.html>
11. Raspberry Pi tutorials. Url: <https://www.raspberrypi.com/tutorials/>